|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fraktal rendern mit Rekursion** | | |
| **Kennung** | | R2 |
| **Priorität** | | 9 |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Dem Benutzer soll ein Fraktal mit dem Algorithmus "Rekursion" rendern können. | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| * Ein IFS ist definiert. | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
|  | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Dieser Anwendungsfall beginnt, wenn der Benutzer signalisiert, dass er ein Fraktal mit dem Algorithmus "Rekursion" rendern möchte 2. Der Benutzer wählt die Form des Grundlage-Fraktals. 3. Der Benutzer wählt die Anzahl der durchzuführenden Iterationen. 4. Das System lädt das IFS und zeigt dieses im vorgesehenen Bereich an. 5. Das System berechnet mittels der IFS und dem Grundlagen-Fraktal mit der Anzahl der Iterationen das Fraktal und zeigt dieses im vorgesehenen Bereich an. 6. Der Anwendungsfall endet. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
|  |  | |
|  |  | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
| * Der Benutzer kann jederzeit Kommentare/Notizen im vorgesehenen Bereich einfügen. * Der Benutzer kann die Übung jederzeit über die bereitgestellte Interaktionsmöglichkeit abbrechen. * Der Benutzer kann die Form des Grundlage-Fraktals und die Anzahl der Iterationen ändern. | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
|  | | |